



ENTRAÎNEMENT À L'ANIMATION DE GROUPE

301

L'animation est une tâche complexe. L'entraînement s'avère un bon moyen de mettre en pratique les différentes compétences qui y sont reliées. Pour ce faire, l'animateur doit bien identifier ses fonctions, ses forces, ses limites et déterminer son rôle en tant qu'animateur.

DURÉE 3 jours

OBJECTIFS

Aider les participants à identifier leur style d'animation,
Aider les participants à cerner leurs forces positives et négatives en tant qu'animateur,
Distinguer l'animation, l'éducation et l'intervention,
Tenter de démystifier ce qu'est un groupe à travers son fonctionnement.

CONTENU

L'animation et les tâches qui en découlent,
La préparation, l'actualisation et l'évaluation,
Le rôle de l'animateur,
L'animation, l'éducation et l'intervention,
Quelques aspects d'un groupe de tâches.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Multi Aspects Groupe Inc. expédie avant la session un document de travail.

Le déroulement de la rencontre comporte un retour sur les lectures du document. La mise en pratique de la théorie s'effectue au moyen de mises en situation suivies de périodes d'échanges liées au vécu sur le milieu de travail.

Une évaluation est faite à l'issue de la session.

Chaque participant reçoit une attestation de sa participation comportant le titre de la session et son contenu.